

# REGOLE PARTICOLARI DEL CALCIO A 5

## NUMERO DEI CALCIATORI

Una gara non può essere iniziata o proseguita nel caso in cui una squadra si trovi ad avere meno di 3 calciatori partecipanti al gioco.

## SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono in numero illimitato.

Una sostituzione si può effettuare in qualsiasi momento, a prescindere che il pallone sia in gioco o meno, a condizione che venga osservata la seguente procedura:

- il calciatore sostituito deve uscire dal rettangolo di gioco dalla propria zona delle sostituzioni.
- il sostituto deve entrare dalla propria zona delle sostituzioni, non prima che il calciatore sostituito abbia completamente oltrepassato la linea laterale;

Un calciatore sostituito può partecipare nuovamente al gioco, sostituendo a sua volta un altro calciatore.

Un calciatore può sostituire il portiere, ma deve indossare una maglia di colore diverso da quella degli altri giocatori, conservando il proprio numero (di solito il buco, ma scendiamo a patti...)

## FALLI E SCORRETTEZZE

Sono tutti quelli previsti nel calcio a 11, con alcune aggiunte.

### La scivolata

Il **tackle scivolato è fallo** cumulativo se commesso contro un avversario che ha possesso e controllo del pallone.

Questa regola non vale, e quindi **la scivolata è consentita**:

- al portiere dentro l'area di rigore;
- se l'avversario non è in possesso e controllo del pallone;
- se la scivolata è diretta a calciare il pallone con l'avversario posizionato a una distanza che non consente a quest'ultimo il controllo e il possesso del pallone;

- se è diretta unicamente ad evitare: che il pallone esca dal rettangolo di gioco, la segnatura di una rete, un'azione avversaria intercettando un passaggio, un tiro verso la propria porta.

### Falli cumulativi

- sono quelli sanzionati con un **calcio di punizione diretto**; i calci di punizione indiretti NON sono cumulativi;
- i primi cinque falli cumulativi commessi da ciascuna delle due squadre durante ogni periodo di gioco saranno opportunamente registrati;
- se applicano il vantaggio, gli arbitri dovranno utilizzare il segnale convenzionale per indicare al cronometrista che è stato commesso un fallo cumulativo non appena il pallone non sarà più in gioco;
- se vengono disputati i tempi supplementari, i falli accumulati nel secondo periodo di gioco regolamentare rimangono validi. Ogni fallo cumulativo commesso durante i tempi supplementari, dovrà essere aggiunto al totale dei falli già accumulati dalla squadra nel secondo periodo di gioco regolamentare.

### Il portiere

Un calcio di punizione indiretto è accordato alla squadra avversaria se un portiere commette una delle seguenti infrazioni:

- dopo essersi spossessato del pallone, lo tocca di nuovo (anche di piede) in seguito a un passaggio intenzionale di un compagno di squadra prima che il pallone stesso abbia superato la linea mediana o sia stato giocato o toccato da un avversario;
- tocca o controlla il pallone con le mani dopo che è stato volontariamente passato con i piedi verso di lui da un compagno di squadra;
- tocca o controlla con le mani il pallone dopo averlo ricevuto direttamente da un compagno di squadra su rimessa dalla linea laterale;
- tocca o controlla il pallone con le mani o con i piedi nella propria metà del rettangolo di gioco per più di quattro secondi.

### FUORIOCO

Il fuorigioco non è punito nel calcio a 5.

### RIPRESE DEL GIOCO

Nei calci di punizione, nei calci d'angolo e nelle rimesse laterali i giocatori avversari non possono avvicinarsi a meno di **5 metri dal punto di esecuzione**.

Nei calci di rigore e nel tiro libero inoltre devono tutti (tranne il portiere avversario) stare dietro la linea del pallone.

Se il pallone tocca il tetto si riprende con una rimessa laterale per la squadra avversaria.

Un calcio di punizione indiretto accordato alla squadra attaccante nell'area di rigore della squadra avversaria deve essere battuto dalla linea dell'area di rigore, nel punto più vicino a quello in cui è stata commessa l'infrazione.

### Il tiro libero

Dal sesto fallo cumulativo e per ogni fallo cumulativo successivo la squadra avversaria potrà usufruire di un tiro libero.

- il calciatore che esegue il tiro libero deve calciare con l'intenzione di segnare una rete e non può passare il pallone ad un compagno (lo potrebbe fare nel calcio di rigore);

- dopo che il tiro libero è stato eseguito, nessun calciatore potrà toccare il pallone fino a quando questo non sia stato toccato dal portiere difendente, non sia rimbalzato dal palo o dalla traversa, o non sia uscito dal rettangolo di gioco;

- se un calciatore commette il sesto fallo della sua squadra nella metà del rettangolo di gioco avversaria o nella propria metà del rettangolo compresa tra la linea mediana e una linea parallela immaginaria passante per il punto del tiro libero, il tiro libero dovrà essere battuto dal punto del tiro libero.

- se un calciatore commette il sesto fallo della sua squadra nella propria metà del rettangolo di gioco, tra la linea dei m. 10 e la linea di porta, ma all'esterno dell'area di rigore, la squadra alla quale è stato assegnato il tiro libero potrà scegliere se eseguirlo dal punto del tiro libero o dal punto in cui è stata commessa l'infrazione;

Il **portiere** nel tiro libero (ma non nel calcio di rigore) **può muoversi in avanti** ma dovrà rimanere **nella propria area di rigore ed ad almeno cinque metri dal pallone**.

### La rimessa laterale

Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale.

Il pallone:

- deve essere fermo sulla linea laterale;
- può essere rimesso in gioco in qualsiasi direzione.

Il calciatore incaricato della rimessa dalla linea laterale:

- deve avere parte di un piede sulla linea laterale o all'esterno del rettangolo di gioco quando esegue la rimessa.

I calciatori della squadra difendente:

- si devono trovare ad almeno m. 5 dal punto in cui viene eseguita la rimessa.

### Il rinvio dal fondo

Procedura

- il pallone deve essere lanciato con le mani dal portiere da un punto qualsiasi all'interno dell'area di rigore;
- i calciatori della squadra avversaria devono rimanere all'esterno dell'area di rigore fino a quando il pallone non sarà in gioco;
- il portiere non può giocare il pallone una seconda volta fino a quando questo non sarà stato toccato da un avversario o gli sarà stato ripassato da un compagno di squadra **dopo che il pallone ha superato la linea mediana**;
- il pallone è considerato in gioco quando è stato lanciato direttamente al di fuori dell'area di rigore.

### *Infrazioni e sanzioni*

Se il pallone non viene lanciato direttamente al di fuori dell'area di rigore:

- la rimessa dal fondo dovrà essere ripetuta;

Se, dopo che il pallone è in gioco, il portiere lo tocca una seconda volta, prima che sia stato toccato da un calciatore avversario o abbia superato la linea mediana:

- dovrà essere accordato un **calcio di punizione indiretto** in favore della squadra avversaria dal **punto in cui è stata commessa** l'infrazione.

Se la rimessa dal fondo non viene eseguita entro quattro secondi dal momento in cui il portiere entra in possesso del pallone:

- dovrà essere accordato un calcio di punizione indiretto in favore della squadra avversaria che sarà eseguito **sulla linea dell'area di rigore** nel punto più vicino a quello in cui è stata commessa l'infrazione.

Non può essere segnata direttamente una rete da rinvio dal fondo.

**Su rimessa dal fondo il portiere non può effettuare un drop**, cioè calciare il pallone subito dopo averlo lasciato rimbalzare al suolo.

In questo caso la rimessa dal fondo deve essere ripetuta se l'infrazione avviene all'interno dell'area di rigore.

Se invece il portiere, subito dopo aver effettuato la rimessa dal fondo in maniera regolare, calcia il pallone quando questo è uscito dall'area di rigore e prima che venga toccato da un

altro calciatore, gli arbitri dovranno interrompere il gioco per accordare un calcio di punizione indiretto in favore della squadra avversaria nel punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Il drop è invece ammesso dopo una parata ed a volte il portiere lo utilizza per tentare di segnare una rete dalla propria area di rigore

LA RIMESSA LATERALE,  
IL RINVIO DAL FONDO,  
I CALCI D'ANGOLO  
I CALCI DI PUNIZIONE

DEVONO ESSERE EFFETTUATI ENTRO 4 SECONDI.

## ESPULSIONE

Rispetto al Calcio a 11 non cambiano le infrazioni che vengono punite con l'espulsione.

Cambiano però gli effetti:

1- Un calciatore che è stato espulso non può più prendere parte alla gara, non può sedere sulla panchina della squadra e deve uscire dal recinto di gioco.

2- Il sostituto potrà entrare nel rettangolo di gioco solamente trascorsi due minuti dall'espulsione del compagno di squadra. Se però viene segnata una rete dalla squadra avversaria prima che siano trascorsi i **due minuti**, egli potrà entrare sul rettangolo dopo aver ricevuto l'autorizzazione del cronometrista.

In questo secondo caso si applicano le seguenti condizioni:

- se la squadra che segna la rete è quella numericamente inferiore, il gioco proseguirà senza modificare il numero di calciatori.
- se entrambe le squadre stanno giocando con quattro o con tre calciatori e viene segnata una rete, le due squadre dovranno rimanere con lo stesso numero di calciatori;
- se le squadre stanno giocando con cinque calciatori contro tre, oppure quattro contro tre e la squadra numericamente superiore segna una rete, alla squadra con tre calciatori se ne potrà aggiungere soltanto un altro;

In caso di espulsione di un calciatore alla fine del primo periodo di gioco, il conteggio del tempo di penalizzazione deve essere proseguito nel secondo periodo di gioco

## TIME OUT

Ognuna delle due squadre ha la possibilità di richiedere un minuto di time-out per ogni periodo di gioco.

Per un time-out si applicano le seguenti condizioni:

- i dirigenti (o gli allenatori) delle squadre sono autorizzati a richiedere all'arbitro un time-out di un minuto;
- il time-out di un minuto può essere richiesto in qualsiasi momento, ma viene autorizzato soltanto se la squadra richiedente è in possesso del pallone;
- il cronometrista segnalerà l'autorizzazione per un time-out quando il pallone non è in gioco, utilizzando un fischietto o un segnale acustico diverso da quelli utilizzati dagli arbitri;
- quando viene accordato un time-out, i calciatori di riserva devono rimanere all'esterno del rettangolo di gioco. I calciatori possono essere sostituiti soltanto al termine del time-out. La persona che dà le istruzioni non può entrare sul rettangolo di gioco.
- una squadra che non ha richiesto il time-out nel primo periodo di gioco della gara, avrà diritto solamente a un time-out nel secondo periodo di gioco.

## TEMPI SUPPLEMENTARI

I tempi supplementari durano 5 minuti ciascuno.

Durante i supplementari non si possono richiedere i time out.

Tra il secondo tempo ed i tempi supplementari **NON** si azzerà il numero dei falli cumulativi.